Планарные силы

Не все монстры выползают на свет из Подземелий. За горами на краю света и на дне глубочайших морей, если верить мудрецам и мудрым старым священникам, лежат врата, ведущие вовне. Рассказывают о райских полях, реках сладкого вина и девах, танцующих на золотых лугах. Рассказывают легенды о рае небесном, лежащем за планарной дверью.

Но те же легенды говорят и о тысяче слоёв Ада, о бушующем водовороте стихий и дьяволах, ожидающих расположения звёзд, чтобы ворваться в наш мир и сеять резню и разрушение. Ты хочешь узнать, правда ли всё это? Что предстанет перед тобой, когда откроются врата на ту сторону?

Адская гончая

Качества: группа, планарная, организованная

Особые качества: теневая шкура

Обжигающий укус (к8 урон, ближний); 10 ОЗ; броня 1

Инстинкт: преследовать

Когда должник забывает платить по счетам, а кредитор хочет получить своё, он отправляет кого-то собрать долг. Думаешь, внизу дела обстоят иначе? Коллекторы ада — это воющая стая теней, пламени и острых когтей, ведомая звуком охотничьего рога. Они желают вернуть то, что принадлежит им по праву. Они не остановятся. От них не убежать.

- Преследовать, невзирая на преграды
- Выдохнуть пламя
- Призвать силы Ада к своей цели

Ангел

Качества: одиночка, пугающий, божественный, разумный, организованный

Особые качества: крылья

Свойства: Огненный меч (л2к10+4, ближний, игнорирует броню); 18 ОЗ; броня 4

Инстинкт: провозглашать волю богов

И было начертано, что небеса разверглись перед Авраaль и ангел снизошёл с небес, чтобы говорить с ней, и предстал он в виде её перворождённой дочери, прекрасной, с эбеновой кожей и золотыми глазами, и заплакала Авраaль, увидев его. «Не бойся», повелел ей ангел. «Отправляйся в те селения, что видела ты в своих снах и покажи им слово, что начертал я на твоей душе». Авраaль плакала и плакала, и согласилась свершить это. И взяла она скрижали и меч, и пошла в селения, и губы её жаждали крови, ибо словом, что начертал ангел на душе Авраaль, было «Смерть».

- Принести видение или пророчество
- Побудить смертных к действию
- Разоблачить грех и несправедливость

Бес

Качества: орда, планарный, организованный, разумный

Огненный плевок (урон к6, ближний, малая дистанция, длинная дистанция, игнорирует броню); 7 ОЗ; броня 1

Инстинкт: пакостничать

Такой мелкий демон-лазутчик часто становится первым слугой, подчинённым начинающим чернокнижником. Они, как паразиты, плодятся в тайных обществах волшебников, пьют зелья, пока за ними никто не смотрит, и гоняют слуг и животных маленькими вилами. К счастью, этих мелких существ, пародию на истинных демонов, достаточно просто подчинить или изгнать.

- Передать весточку в Ад
- Проказничать

Джинн

Качества: группа, крупный, волшебный

Особые качества: состоит из огня

Пламя (урон к8+1, игнорирует броню, ближний, дистанция); 14 ОЗ; броня 4

Инстинкт: гореть вечно

Прекрати тереть лампу, глупец. И где же ты вычитал этот бред, что она может исполнить твои желания? Я привёл тебя сюда, чтобы показать тебе кое-что невыдуманное. Взгляни на эту фреску. На ней изображён древний город. Настоящий город. Он назывался Маджилис, и был возведён из меди духами. Им прислуживали слуги-големы и человеческие наложницы, и, говорят, в те дни ты и правда мог обменять год своей жизни на услугу джинна. Мы здесь не для того, чтобы собрать сокровища этой ночью, глупец, мы здесь, чтобы учиться. Джинны иногда всё ещё приходят в эти места. Чтобы знать, как себя вести, надо понять их прошлое. Они могущественны, горды и капризны, и ты должен понимать их, если надеешься пережить призыв. А сейчас передай мне лампу и мы зажжём её: уже темнеет, а эти руины опасны по ночам.

- Даровать могущество за соответствующую плату
- Призвать на помощь силы Медного города

Искуситель

Качества: одиночка, коварный, планарный, запасливый

Спрятанный кинжал (м2к8 урона; ближний); 12 ОЗ; броня 0

Инстинкт: торговаться

Конечно же, друг мой, ты знаешь, ради чего я здесь. Ты знаешь, кто я. Ты произнёс слова, пролил кровь и последовал инструкциям почти до буквы. Почти. Твоё произношение было не совсем правильно, но это вполне понятно. Я пришёл для того, чтобы дать тебе всё, о чём ты мечтал, друг мой. Слава, любовь, деньги? Всё это мелочи, когда в твоём распоряжении есть вся сокровищница Ада. Не гляди так возмущённо, ты отлично знал, на что шёл. У тебя есть одна ценность, которую мы желаем. Пообещай её нам, и, поверь

мне, весь мир склонится перед твоими ногами.

- Предложить сделку с печальными последствиями
- Найти что-нибудь на обмен в адских сокровищницах
- Продемонстировать могущество

Квазит

Качества: орда, планарный

Особые качества: изменяемый облик

Адское оружие (к6 урон, ближний); 7 ОЗ; броня 2

Инстинкт: служить

Бес, но с толикой честолюбия. Квазиты —рядовые демонических легионов. Простец, вооружённый когтями, клыками или крыльями, или хоть чем-то, что даёт малейшее превосходство над адскими сородичами. Чернокнижники часто подчиняют их для переноски тяжестей, строительства мостов или охраны башен. Квазит способен принимать множество обличий. Все они неприятны для взгляда.

- Атаковать с самозабвением
- Причинять боль

Шипастый дьявол

Качества: одиночка, крупный, планарный, пугающий

Шипы (к10+3 урон, пробивание 3, ближний, дистанция, месиво); 16 ОЗ; броня 3

Особые качества: шипастый

Инстинкт: терзать плоть и проливать кровь

Существуют тысячи разновидностей демонов, если не больше. Одни из них распространены, другие уникальны. Каждый раз, когда инквизиторы встречают новую, её заносят в Кодекс Мучителей. Знание распространяется между аббатствами с надеждой, что ужасы подобного вида больше не найдут пути в мир. Шипастый демон давно известен братьям и сёстрам инквизиции. Он появляется в местах великой резни или в результате ошибки призывателя. Этот демон, покрытый острыми колючками, упивается льющейся кровью, насаживая своих жертв целиком или по частям на свои шипы и давая на них умереть. Жесток, но, помимо резни, не на многое способен. Низкий приоритет инквизиции.

- Пронзить врага
- Убивать без разбора

Кошмар

Качества: орда, крупный, волшебный, ужасный, планарный

Особые качества: тень и пламя

Копыта (урон к6+1); 7 ОЗ; броня 4

Инстинкт: мчаться во весь опор

Кони этого табуна берут своё начало от сделки, заключённой в дни, когда Выжженые степи ещё были населены. По ним странствовали кочевники, как говорят, рождавшиеся в седле. Один из них, чтобы возвыситься над собратьями, заключил договор с падшей силой, отдав своих лучших лошадей. Конечно же, он обрёл власть — но чего стоит тысячелетняя империя, когда жизнь человеческая так коротка? Сейчас отродья бездны восседают на лучших конях, виданных миром. Лоснящиеся бока и гривы из адского пламени: вот каковы скакуны Ада.

- Окутать наездника адским пламенем
- Отогнать противника

Лярва

Качества: орда, планарный, коварный, разумный

Слизь (м2к4 урон, ближний); 10 ОЗ; броня 0

Инстинкт: страдать

Узревшие Нижние Планы в видениях и сохранившие рассудок рассказывают о бесчисленных массах этих несчастных мучеников. Личинки с лицами мужчин и женщин, плачущие о спасении среди адского пламени. Иногда их возможно выманить через разрыв в планарной ткани. Они, изгбающиеся и страдающие, врываются в наш мир. Оказавшись здесь, всю свою мимолётную жизнь они распространяют несчастья и болезни, после чего гибнут, оставляя после себя лишь кровавую жижу. Неплохое побуждение творить добро при жизни, не так ли?

- Переполнить отчаянием
- Умолять о милосердии
- Привлечь внимание зла

Неизбежный

Качества: группа, крупный, волшебный, осторожный, аморфный, планарный

Особые качества: состоят из порядка

Молот (урон к10+1); 21 ОЗ; броня 5

Инстинкт: хранить порядок

У всего в мире есть свой конец. Даже реальность кровоточит от разрезов клинка энтропии. На грани самого времени стоят неизбежные. Массивные, могущественные и сделанные словно из той же материи, что и звёзды, неизбежные вмешиваются только когда магия или катастрофы нарушают полотно судьбы. Когда гордые и могущественные нарушают субстанцию судьбы, бросая вызов самим законам реальности, неизбежные вмешиваются, чтобы вернуть ход событий на верный путь. Говорят, что непоколебимые, почти неуязвимые к ударам смертных и абсолютно непостижимые неизбежные — это всё, что останется от вселенной, когда долгая нить времени придёт к своему концу.

- Оборвать заклинание или эффект
- Навязать закон, людской или естественный
- Показать отблеск судьбы

Словарный деймон

Качества: одиночка, планарный, волшебный

Инстинкт: распространять своё слово

Вся магия смертных: заклинания, молитвы, заученные формулы, пропетые песни — это просто слова. Буквы, слова, предложения и синтаксис складываются в язык, с помощью которого можно выразить целый мир. Словами мы можем заставить плакать или восхвалять, можем рисовать картины и доносить сокровенные желания богам. Неудивительно, что в этой силе заключено намерение, что каждое произнесённое нами слово, наделённое смыслом и чувствами, может породить своего рода неосознанный призыв. Деймоны, появляющиеся, чтобы служить особому слову, призываются случайно, появляются неожиданно и существуют недолго. Да, они капризны, непредсказуемы и опасны — но деймоны некоторых слов могут быть чрезвычайно полезны.

- Применить заклинание, связанное со своим словом
- Привнести своё слово в изобилии

Тарраск

Качества: одиночка, гигантский, планарный

Особые качества: абсолютная неуязвимость

Инстинкт: пожирать

Тарраск. Непобедимое титаническое чудовище из легенд, пожиратель городов, заглатывающий рыцарей, лошадей и корабли целиком. Создание, не виданное в эту эпоху, но являющееся героем множества легенд. Сквозь каждую легенду красной нитью проходит одна истина: тарраска невозможно убить. Ни один клинок не способен пробить его прочный панцирь, и ни одно заклинание не способно преодолеть щит, которым оно обладает. Те же легенды говорят, что лишь воля чистой души способна вновь погрузить его в сон, однако мы можем лишь молиться о том, чтобы нам никогда не пришлось узнать, что это значит и где, во имя богов, можно её найти. Тарраск спит. Где-то на окраинах границы миров, он спит. Пока.

- Заглотить целиком человека, отряд или место
- Выпустить остаток давным-давно проглоченного места из глотки

Цепной дьявол

Качества: одиночка, планарный

Удушение (урон к10, игнорирует броню, ближний, расстояние); 12 ОЗ; броня 3

Инстинкт: захватывать

Думаешь, фраза «затащить в ад» — это просто красивое выражение? К несчастью, в отношении цепного дьявола она буквальна. Это призванное создание предстаёт перед каждой новой жертвой, но цель его одна — спеленать жертву витками своих цепей и уволочь её для истязаний. Иногда он принимает облик человекоподобной массы крючьев, цепей из разнообразных звеньев и ржавого железа. Иногда он предстаёт в виде катящегося сплетения

верёвок, водорослей, или перепутанных окровавленных простыней. Итог всегда один.

- Захватить в плен
- Вернуться туда, откуда пришёл
- Пытать с упоением

Элементаль понятия

Качества: одиночка, коварный, планарный, аморфный

Особые качества: идеализированная форма

Инстинкт: совершенствовать свою концепцию

Иные миры не столь же буквальны, как наш. В стихийном Хаосе существуют проявления более загадочных материй, чем воздух и вода. Там реки времени бьются о берега кристализованного страха. Мрачные бури кошмаров нарушают спокойствие освещённого смехом неба. Иногда духов этих мест можно привлечь и в наш мир, хотя они бесконечно менее предсказуемы и понятны, чем обычные огненные или земляные элементали. Куда легче и ошибиться — можно призывать элементаля богатства и обнаружить, что на зов пришёл элементаль убийства.

- Воплотить в жизнь концепцию в наичистейшем виде